

Augmented Reality



應用擴增實境於預防藥物事件之雛型初探——以給藥失誤為例

藉由擴增實境在現實環境中疊加電腦虛擬影像的特性，輔助護理師進行給藥，減少病房給藥階段之藥物事件發生率，進而提升病人用藥安全。

Eric Min-yang Wang (王明揚)¹ Fang-Yi Su (蘇芳儀)² Po-Chun Chen (陳柏淳)²

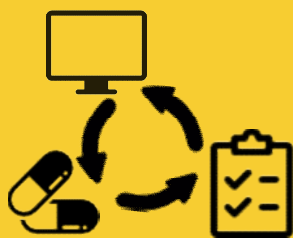
¹ Department of Industrial Engineering and Engineering Management, National Tsing Hua University, Hsinchu 30013, Taiwan

² Interdisciplinary program of life science, National Tsing Hua University, Hsinchu 30013, Taiwan

現況問題



狹小螢幕與複雜緊湊的排版



不同介面來回比對容易混亂



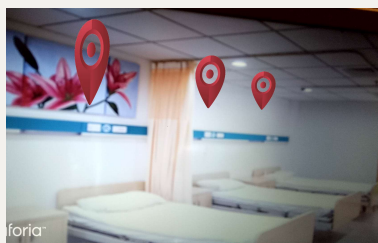
核對步驟因人而異且不確實



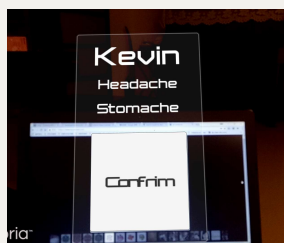
容易產生接觸型交叉感染

設計要點

- 1 介面僅顯示單次步驟所需資訊
- 2 簡單直覺的操作方式
- 3 強制按部就班的流程設計
- 4 手勢控制避免接觸感染



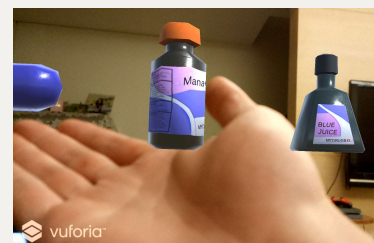
標示需發藥的病床



確認病人資訊



標示藥盒位置



核對藥盒內藥品

