

106 學年度大四工工專題摘要

第 5 組	駕駛模擬系統之顯示方式對於體驗擬真度的影響比較
指導教授	盧俊銘 助理教授
參與學生	103000026 李振羽 103000031 李庠 103034044 馮凱
摘 要	
以往在設計駕駛模擬系統的顯示方面，大部分都使用二維平面的方式，在視覺體驗上的擬真程度往往因此受限，為此我們將加入近年來越來越普及化的虛擬實境，讓感官上有不同的感受。 本研究主要使用頭戴顯示器與投影設備建立不同的顯視畫面，透過不同維度的視覺顯示，比較參與者在不同維度的視覺顯示下駕駛模擬過程中所體驗的擬真程度，並且透過問卷收集參與者的主觀感受以及觀察參與者的駕駛行為，進而分析出差異，並提出駕駛模擬顯示的設計建議。研究過程中，除了探討駕駛模擬擬真程度的差異，也將會探討虛擬實境所帶來的動暈症現象，透過不同的視覺體驗分析出減緩動暈症的程度，並且分析減緩動暈症症狀的程度與擬真度之間的相關性，以此對未來虛擬實境的體驗提出建議。	