

100 學年度大四工工專題摘要

第 組	結合 VR 與 CAD 之鞋類大量客製化設計技術	
指導教授	瞿志行	
參與學生	9734073	黃柏源
	9630104	賴鴻毅
摘 要		
本研究以大量客製化的概念出發，藉由探討個人化的設計意涵，了解產品模組化的優勢與其應用。藉由整合電腦輔助設計(CAD)與虛擬實境(Virtual Reality, VR)技術，以鞋類的模組化生產為基礎，發展一項創新性互動式軟體，以實現鞋類大量客製化的服務。顧客透過此軟體進行客製化過程，選擇不同鞋品款式、更變尺寸與各模組的細部變化，產生對應的三維虛擬產品模型，動態依選擇做出顯現，以簡單的互動操作配合視覺化過程，達到即時客製化的訴求。使顧客的挑選更為直覺，不僅符合其個人化的需求，亦在消費過程中體驗自由搭配的樂趣，提供與顧客共同創新的平台。於開發端，當顧客進行設計更變，記錄其挑選過程與結果，做為顧客關係管理的依據，進行深入的分析探討，便於日後改良產品與設計服務。		